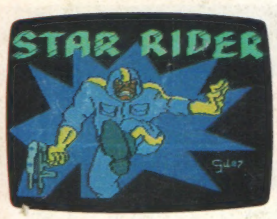
SPECIAL PLAYGAMES

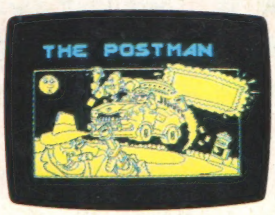
20 GIOCHI

MENSILE - ANNO III - N. 27

CBM 64



SPECTRUM 48K



FAST LOADING "BITURBO"

TRA DRUIDI E MORTI

Un numero interamente dedicato al mondo incredibile delle galassie. Ma anche ai suoi personaggi più strani, i Druidi. Sono questi gli attori di alcuni tra i giochi più "gettonati" del momento e Special Playgames non poteva non tenerne conto. Eccovi quindi in rapida successione Deactivators, Druid, Cholo e Strike Force Cobra: quattro giochi di cui vi diamo le spiegazioni dettagliate oltre che alcune immagini significative. Sono anche 4 occasioni per farvi avvicinare al mondo dell'immateriale. Non crediamo infatti che qualcuno di voi abbia mai visto dal giornalaio un Druido o un Deactivator... Se questo fosse capitato vorrebbe dire che avete perso una pagina di Special Playgames per strada. Tornate subito indietro e rimettetela in borsa. È pericoloso, come vi accorgerete ben presto, lasciare dei Druidi in circolazione.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Playgames - Società Edizioni Internazionali
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Società Edizioni Internazionali - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano
Reg. presso il Trib. di Milano N. 426 del 22/9/1984 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

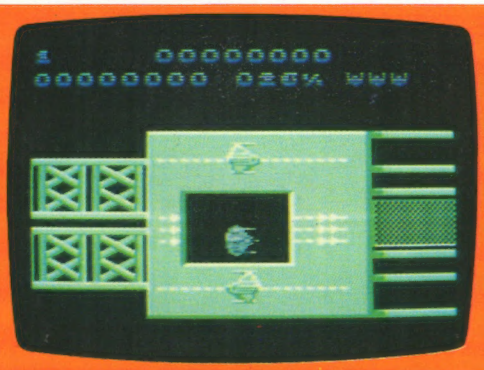
SPECTRUM LATO B

4	Eons	The Triad Game
5	3 D War	Grand Prix
6	Regata	Super Calcio
7	Cybernia	Country Club
8	Zardoz	Postman
9	Star Rider	Bloodlust
10	Wasp	Tomcat
11	Western	Space Craft
12	Salem	Acrobatic Challenge
13	Private Eye	Berzeka Droid

IN QUESTO NUMERO

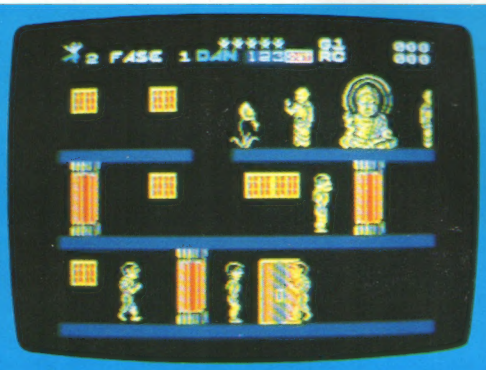
14	Deactivators: tra bombe a neutroni e morte
16	Druid: una strana razza di rompiscatole
20	Cholo: l'ultima creazione della Firebird
23	Strike Force Cobra: un team di ardimentosi

EONS



Dopo due secoli di tregua sorretta dall'equilibrio delle forze i dominatori di Eons costruirono una potentissima macchina da guerra capace di trasportare in breve tempo e in ogni luogo un immenso esercito dotato di sofisticatissime armi. In breve tempo essi riuscirono ad impadronirsi della metà dei mondi della confederazione avanzando inesorabilmente. Fu a questo punto che i confederati misero a punto una nave da battaglia unica in grado di attaccare e distruggere la superpotente fortezza nera. Raggiunto l'obiettivo si tratterà dunque di smantellare pezzo a pezzo la poderosa ammiraglia superando nel contempo la strenua difesa dei caccia di appoggio nemici.

THE TRIAD GAME



Hai finalmente imparato i segreti delle arti marziali e quindi è arrivato anche per te il momento di affrontare gli altri campioni giapponesi. Prova pertanto a combattere contro di loro nel magico tempio di Triad dove ogni colpo che riceverai potrà essere mortale. Stai particolarmente attento ai calci volanti, ai pugni e a tutto ciò che il tuo avversario studierà per metterti Ko.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2
FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - AGF
tasti ridefinibili

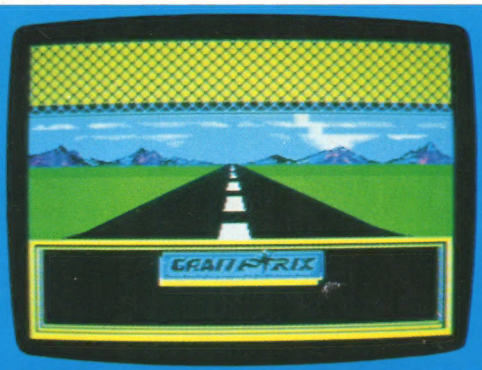
3 D WAR

Nell'Universo tutti i popoli regnavano in pace da quando il grande imperatore Saxon aveva raggiunto il potere e governava in modo saggio e giusto. Ma purtroppo, anche se le cose andavano bene, c'era un gruppo di ribelli, che bramosi di ricchezze avevano deciso di stravolgere i vari mondi e di cercare di rivoltare le cose a loro favore. Ecco quindi che con una serie di mostruose e gigantesche navi-robot attaccano il pianeta dove ha sede il governo. Tu, a bordo del tuo sofisticato mezzo, sei corso in aiuto del buon Saxon e dovrai cercare di fermare gli alieni. Per ripristinare le tue armi e i tuoi scudi dovrai entrare nel silo mentre sulla pista energetica potrai rifornirti di energia. Ricorda che solo le cose nemiche lampeggeranno sul radar. Potrai sparare dei raggi laser o, ma solo per i robot con le gambe, lanciare dei missili (1 per rifornimento) che teleguiderai. Sullo schermo ti appariranno il livello del laser (indicatore rosa a sinistra) dell'energia (indicatore giallo a sinistra) altitudine (indicatore azzurro a destra) velocità (indicatore verde) scudi (indicatore giallo a destra). Attenzione alle mine vaganti!

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	aumenta velocità
SHIFT dex	diminuisce velocità
L	lancia missili
FUOCO	inizio gioco

GRAND PRIX



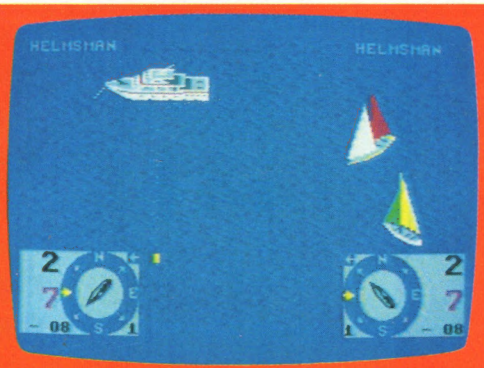
Un programma che vi insegna a correre sulle formule Uno ma anche, se volete, a costruirvi le piste più interessanti. Il gioco si divide in due parti: nella prima potete disegnare le piste che vorrete, nella seconda sarete chiamati a gareggiare contro il computer o contro un avversario in carne e ossa. Dopo la schermata iniziale battete il vostro nome e date l'Enter, quindi battete il nome del vostro avversario e date l'Enter oppure se il vostro avversario è il computer date subito l'Enter.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK SINCLAIR - KEMPSTON - SINCLAIR

Y	joystick
N	tastiera
Y/N	scelta/cambio circuiti

REGATA

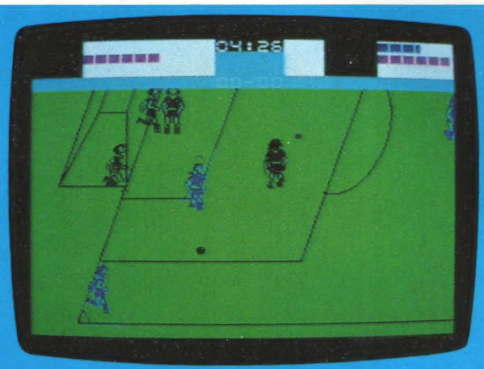


Ecco a Voi una realistica e potente realizzazione grafica di una regata tra imbarcazioni a vela di 12 metri. In questa gara sono necessarie tutta la determinazione e l'abilità per vincere. Ci sono 3 livelli di difficoltà, la scelta del tipo di sfida e la possibilità di giocare da soli contro il computer o con un amico. Il demo vi mostrerà una serie di schermi del gioco e nelle partite con un solo giocatore avrete l'opportunità di fare pratica di vela. Rammentate che la joystick è il vostro equipaggio e che la pratica fa perfetti, mentre il successo deriva da ripetute prove e dall'imparare dai propri errori. Prima di iniziare la gara dovrete scegliere se essere lo sfidato o lo sfidante e rammentate che nel gioco esistono tre tuoli: *timoniere*, dirige la barca (joystick a destra = timone a tribordo, a sinistra = timone a babordo), *scelta delle vele*, premendo il fuoco con la joystick in basso o in alto potrete scegliere tre differenti tipi di vele a seconda della velocità e dell'inclinazione del vento; *addetto all'ancora*, per far alzare l'ancora ruotate la joystick in senso orario, per farla abbassare in senso antiorario. Ma visto che la teoria è utile, ma la pratica è un'altra cosa, dimostrate cosa sapete fare cimentandovi in gare che saranno sempre più appassionanti.

JOYSTICK PORTA 1/2

JOY AVANTI + FUOCO	scelta vele
JOY CENTRO + FUOCO	timoniere
JOY BASSO + FUOCO	addetto ancora

SUPER CALCIO



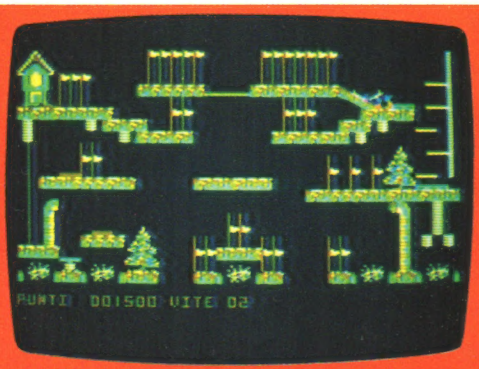
Una sfida eccezionale al più bel gioco del mondo. Giocate in 8 contro 8 e potete scegliere all'inizio il livello di gioco, il modo, il tempo. Sul display di gioco leggerete per le due squadre l'indicatore dei punti di penalità, il tempo che resta da giocare, il livello della velocità, quello dell'energia e della forza oltre che il punteggio. Comandando i giocatori potrete far svolgere a loro qualsiasi esercizio, tiro, passaggio, cross o parata alta o bassa se state giocando con il portiere.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

S	inizio gioco
P	numero giocatori 1/8
L	livello difficoltà 1/3
M	modo gioco
T	tempo gioco 10/20/30 minuti
C	colore
E	nomi

CYBERNIA



Isolata dal resto del mondo da inspiegabili perturbazioni di natura magnetica alla base artica di Cybernia le condizioni di sopravvivenza sono ormai divenute critiche. Infatti la poderosa tempesta magnetica ha provocato un'immensa frattura sullo zoccolo ghiacciato risvegliando un antico mostro dimenticato deciso a sterminare ogni forma di vita. L'unica salvezza sarebbe in una richiesta di soccorso; ma per fare ciò risulta necessario riattivare tutti i circuiti di antenna disseminati intorno al campo. Dopo aver perso numerosi uomini, toccherà a te uscire al gelo, ed, evitando gli artigli del misterioso volatile, rialzare ad una ad una tutte le bandierine che segnalano gli interruttori.

COUNTRY CLUB

Impariamo insieme a giocare a golf con questo eccezionale videogame. Si può giocare in uno o due. Potete scegliere subito se giocare una partita a colpi o a buche. Nella partita a colpi il vostro punteggio è calcolato in base ai colpi impiegati per completare le 9 buche. Nell'altro metodo dovete vincere almeno 5 buche. Restate sempre sul terreno di gioco rasato e cercate di imparare in fretta a stabilire la forza del vento e quella che darete alla pallina. Sappiate che le mazze in legno 1W e 3W sono quelle che mandano la palla più lontano, poi ci sono i "ferri" dall'1 al 9 in ordine decrescente, il Pitching wedge (PW), il Sand wedge (SW) e infine il Put (PT) da utilizzare unicamente nel green per i tiri ravvicinati.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1

F7	inizio gioco
F1	pausa on/off

SPECTRUM

JOYSTICK SINCLAIR - KEMPSTON

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPACE	fuoco
SYMBOL SHIFT	riparte

ZARDOZ

Dopo alcuni millenni dal raffreddamento della crosta terrestre e dalla comparsa delle prime forme di vita semi-umane venne un tempo in cui si sarebbe deciso il destino dell'uomo. Per difendere le creature da lui create Zardoz, il mago, si trovò a dover combattere contro il malvagio Gherival, le cui forze oscure popolavano allora il pianeta. Quest'ultimo, deciso a sterminare quel piccolo essere privo di peli, ma dotato di troppa intelligenza racchiuse nella decima stanza del suo rifugio lo spirito della vita dell'uomo. Fu così che Zardoz, sfidando le forze del male, si apprestò, non senza pericolo per la sua vita, a raggiungere e recuperare ciò che aveva pazientemente costruito. Aiuta Zardoz nel suo compito particolarmente difficile e stai molto attento a tutto ciò che ti circonda.

POSTMAN

Il lavoro del postino non è più quello di un tempo. Anni fa si andava in giro in bicicletta per consegnare pacchi e pacchettini. Ora ci sono dei Van bellissimi a propulsione nucleare (siamo nell'anno Duemilacento) comandati da postini che sono quasi dei comandanti stellari. Il servizio postale è affidato al nostro eroe che deve recapitare i messaggi nei vari punti indicati dal numero che vedete sullo schermo. Il suo Van rosso lo porta in mezzo ai pericoli che lui deve cercare di evitare per consegnare tutta la corrispondenza onde non farsi licenziare.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	Pausa
FUOCO	inizio gioco
FUOCO + JOY IN BASSO	magia

SPECTRUM

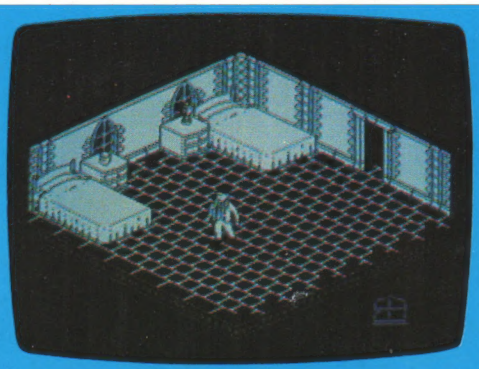
JOYSTICK KEMPSTON

Q/P	alto
A/ENTER	basso
CAPS/ ALTERNATO	sinistra/destra
1/0	fuoco

STAR RIDER

Alifax di Vortron, ben protetto nella sua mega-fortezza inespugnabile sa di poter dominare tranquillo sull'intero pianeta sentendosi al sicuro per merito degli efficaci sistemi di difesa, primo fra tutti l'acceleratore cinetico, il terribile raggio ipnotico capace di confondere ogni attaccante generando immagini ad alta velocità. L'unica speranza dei vortroniani di sconfiggere il tiranno è riposta in Jugar, l'ultimo cavaliere delle stelle il cui rigido allenamento mentale e le eccezionali capacità lo rendono l'unico uomo potenzialmente capace di reagire con estrema rapidità agli attacchi cinetici. Ad altissima velocità egli dovrà superare incolume gli innumerevoli ostacoli mentali fino a giungere nel cuore della fortezza per distruggere il perfido Alifax.

BLOODLUST



Sei un impiegato di un'agenzia immobiliare e ti capita il caso più difficile della tua carriera. Vendere un castello al Signore delle Tenebre. Il conte Dracula ha deciso di metter su casa e quando scopri che è un vampiro è ormai troppo tadi. A questo punto sei all'interno del castello e devi cercare di uscirne vivo. Scegli tra tre personaggi quale vuoi interpretare e ricordati che l'aglio tiene lontano il vampiro che potrà essere ucciso soltanto conficcandogli un paletto nel cuore.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK SINCLAIR - KEMPSTON -AGF

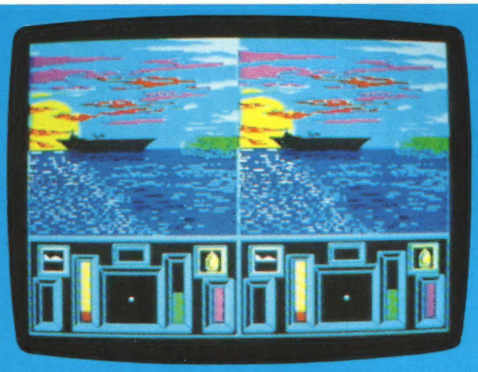
tasti ridefinibili

Z	sinistra
X	destra
N	alto
M	basso
ENTER	fuoco

WASP

Nessuno avrebbe mai pensato allora ad una possibile minaccia di invasione aldilà della grande frattura, il segmento spazio temporale che divide il nostro universo dall'iperbole infinita. Quando tuttavia fu ben chiaro che misteriose navi spaziali provenienti dall'esterno minacciavano il nostro sistema approntammo una grande nave da battaglia costruita interamente in Legoron e dotata di un potenziale bellico smisurato. Oggi è il gran giorno! Sapremo infatti se la nostra risorsa sarà in grado di arginare e respingere le ondate di attacco dei misteriosi alieni, altrimenti questo scritto che affideremo ad una nave spaziale teleguidata rappresenterà il testamento della nostra razza.

TOMCAT



Avete per caso visto un famosissimo film, recentissimo, in cui un giovane e ardito aviatore veniva ammesso alla squadriglia d'attacco più famosa d'America? Ecco, ci siamo, state giocando proprio a quel gioco e guidate un Tomcat F14. Potete scegliere di affrontare un compagno o il computer che dovrete abbattere con un colpo di missile o con la mitragliatrice di bordo. Il radar vi indica la posizione del vostro nemico e diventa lampeggiante quando vi è stato lanciato un missile contro. Dovete colpire l'avversario con 25 colpi di mitraglia o con un missile durante i 3 secondi in cui sarà a tiro. Per salvarvi dai missili avversari potete lanciare dei "disturbatori" al magnesio. Sul quadro di comando vedete da sinistra a destra e dall'alto al basso: altezza e velocità, mirino, orizzonte artificiale, altitudine, temperatura del cannone, indicatore danni, posizione nemico, radar, velocità, armamento, avvicinamento missili.

CBM 64 TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

JOYSTICK SINCLAIR - KEMPSTON - AGF

S/K	impennata
	giocatore 1/2
E/O	virata a sinistra
R/P	virata a destra
T/ENTER	fuoco
W/I	picchiata
A/L	aumento velocità
Z/SYMBOL	diminuzione velocità
CAPS/SPACE	scelta arma

WESTERN

Laggiù nel Montana fra mandrie e cow-boy c'è sempre qualcuno di troppo a rendere difficile il vivere agli onesti cittadini di Delmon Creek. Ma una vota tanto, questa masnada di pistoleri dovrà vedersela con il temibile sceriffo Garlett che volonterosi cittadini hanno assoldato per la loro difesa. Dotato di nervi d'acciaio e di un'infallibile mira dovrai perlustrare tutto il paese facendo piazza pulita di ogni killer che, apparendo da dietro una porta, tenterà di freddarti. Ma attento, perché come ogni uomo di legge che si rispetti dovrai agire nella più assoluta legalità evitando non solo di ammazzare inermi cittadini, ma anche i banditi fino a che questi non cercheranno di estrarre le loro armi.

SPACE CRAFT

Siete il comandante di Space Craft e dovete abbattere tutte le strutture che vi si pareranno davanti nel vostro compito di "spazzino" della spazio agli ordini della Suprema Forza che tutto comanda nel vostro mondo. Cercate con attenzione i silos numerati che dovrete bombardare quando comincerano a lampeggiare.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1

0	inizio gioco
1	tastiera
2	joystick
3	livello gioco
1.2.3.	porta da colpire

SPECTRUM

JOYSTICK SINCLAIR

tasti ridefinibili

SALEM

Siamo nella Terra di Torot, dove tutti gli abitanti hanno subito maledizioni e sono stati trasformati in fantasmi. Il nostro eroe deve raccogliere i pezzi di un incantesimo di eterna giovinezza da barattere con le pietre di fuoco che risveglieranno tutti dal trance. Ma a rendere più duro il tuo non semplice compito ci saranno anche gli abitanti di Torot, dai quali dovrai strenuamente difenderti, anche peché nonostante vengano uccisi ritornano immancabilmente. Ma per iniziare a distruggere è necessario che tu abbia raccolto uno di quei cristalli magici utili ad ogni necessità. Dovrai inoltre raccogliere vari oggetti che potrai trovare sparsi ovunque come il cibo (= energia), paglia e altri oggetti facilmente identificabili. La raccolta è molto importante perché nel gioco esiste la possibilità di scambiare gli oggetti raccolti con informazioni, indicazioni, incantesimi e altri oggetti. Infatti dopo essere entrati in una delle innumerevoli case possedute da certe figure chiave del gioco, sullo schermo compaiono il proprietario della casa, rappresentato da una testa animata, gli oggetti che tu offri e gli oggetti che il proprietario offre e un'icona. Nomalmente si usa la joystick per scegliere uno dei tuoi oggetti e uno di quelli del proprietario creando uno scambio e, se è accettato l'oggetto apparirà in una terza colonna e tu potrai prenderlo. C'è comunque un altro modo di fare affari. Puoi rubare! Quando il proprietario si gira puoi provare a premere l'icona della mano, muovere con il cursore sull'oggetto che vorresti rubare e da ultimo premere l'icona uscita. Se lo farai per tempo avrai l'oggetto per nulla, ma se il proprietario dovesse vederti verrai processato. Il processo si svolge come in quelle macchinette d'azzardo dove le scritte hai vinto/hai perso compaiono in alternanza, con la sola differenza che in questo caso le scritte sono colpevole/innocente e tu dovrai premere nel momento in cui appare la scritta innocente. Stai molto attento perché i pericoli sono dappertutto e fai del tuo meglio per riportare alla normalità questa città.

JOYSTICK PORTA 2

F7	pausa
FUOCO	inizio gioco

ACROBATIC CHALLENGE

Una perfetta simulazione di volo per chi ama le evoluzioni acrobatiche di un jet che può sfrecciare a 200 miglia orarie a pochi metri dal suolo per poi impennarsi in brevissimo spazio. In questa sede vi offriamo il gioco così come è senza darvi troppe spiegazioni in quanto per diventare provetti piloti d'aereo è necessario trascorrere diverse ore ai comandi. Nel numero di aprile o maggio della rivista invece inseriremo tutte, proprio tutte, le spiegazioni dettagliate per fare del vostro jet un "passerotto" da guidare con la cloche dove vorrete. Per ora sappiate che all'inizio se non schiacciate alcun tasto parte un demo molto esemplificativo.

TASTI SPECTRUM

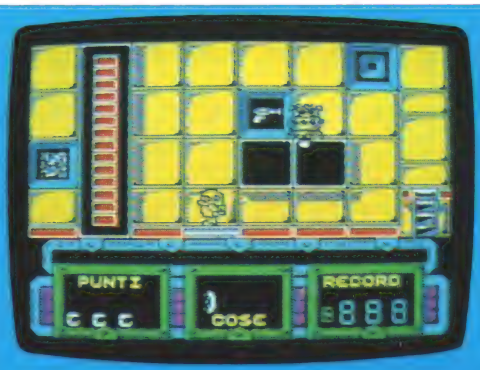
JOYSTICK INTERFACCIA 2 - AGF

CAPS + 1	motore/temperatura
CAPS + 3	stato gara
CAPS + 5	classifica gara
C	pulire classifica
W/A/S/Z	vista orizzonte
0/9	acceleratore
F	flaps
L	carrello
B	freni
SHIFT + R	riparte gioco
Q/E	aumento/ decremento velocità

PRIVATE EYE

La giungla della città sta diventando sempre più aggressiva e pericolosa e soprattutto nelle grandi metropoli si stanno organizzando un numero sempre maggiore di bande di gangster, ma soprattutto di spostati che per ottenere soldi o solo per soddisfare strane manie seminano il panico tra i cittadini. Tu appartieni ad una squadra speciale della polizia che si occupa di scovare questi delinquenti salvaguardando l'incolumità degli onesti. In questa missione dovrai ritrovare la modella rapita da una banda di indemoniati e riportarla alla relativa sicurezza della tua auto. Ma soprattutto nella vecchia fabbrica dovrai mettere a frutto tutta la tua abilità per tenere in vita te e la tua protetta. Raccogli ovunque le armi che ti saranno necessarie nella tua impresa e soprattutto stai sempre molto in guardia.

BERZEKA DROID



Siete Randolph, un eroe senza macchie né paura alla perenne ricerca dell'amata che è stata rapita da un cavaliere dell'anno Duemila. Armato di un fucile a plasma vi avvicinate alla stazione di teletrasporto dove sarete condotto all'interno di un'astronave: vi attendono 20 livelli di gioco in un vascello quasi distrutto. Uccidete gli androidi e alla fine battete anche il terribile nemico. Solo in questa maniera potrete rivedere la vostra bella! Potrete utilizzare diversi oggetti in questo sforzo: il segreto è utilizzare quello giusto.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco usa le armi
SPAZIO	lancia bombe a mano
F1/F7	scelta tipo armi
O	effetti
M	musica
RUN/STOP	fine

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - INTERFACCIA 2 - AGF

U	uso oggetti
BREAK	esce dal gioco
Q	sinistra
W	destra
P	alto
L	basso
SPACE	fuoco

DEACTIVATORS

In questo gioco non c'è nulla che assomigli ad un droido e sicuramente quando giocherai con Deactivators ti accorgerai che tali "bestie" non esistono.
Programmato dalle persone che hanno inventato "The Music Studio", questo piccolo gioco catturerà e scompiglierà i tuoi sensi: non si tratta di un gioco che abbandonerai facilmente una volta che lo avrai provato.
L'idea base è questa: tu dirigi un gruppo di droidi — i Deactivators — e la tua missione è quella di scovare le bombe poste dai terroristi in cinque edifici diversi. Il primo livello è composto da quattro soli edifici, ma successivamente i livelli diventano molto più complessi e difficili.
Il display in alto allo schermo mostra due camere nello stesso momento e nel mezzo della parte più bassa c'è una piantina delle costruzioni che ti mostra la posizione della tua squadra di droidi e delle bombe.
Sulla destra c'è una scatola della situazione che indica tutto ciò che il Droido sta trasportando sotto il tuo controllo. La piantina a finestra può essere sostituita dall'icona di controllo del droido.
Oltre alle bombe troverai anche delle parti del circuito sparse in giro. Devono essere raccolte e riposte nel computer di ogni singolo edificio, per essere certi che le cose nell'edificio funzionino, come per esempio i mezzi di trasporto e l'illuminazione.
Per rimuovere le bombe dall'edificio dovrai trasportarle all'uscita e gettarle fuori, ma non sempre c'è un itinerario diretto verso l'uscita, per cui ti capiterà di dover gettare la bomba tra un certo numero di droidi per eliminarla. La stanza per l'uscita è la sola che abbia una porta che conduce al di fuori della casa.
Inoltre, stai attento perché certi elementi di ogni edificio non funzioneranno fino a quando non rimetterai le corrispondenti parti del circuito nella stanza del computer. Tutto ciò riguarda luci, trasmettitori e apertura di porte e finestre. Purtroppo alcuni circuiti sono falsi e non producono alcun effetto, mentre altri si interrompono ostruendo così i campi di forza. Perciò doppia attenzione!
Ti puoi muovere intorno all'edificio in molti modi, sia attraverso le porte, buttandoti attraverso gli sportelli, lasciandoti scivolare giù dai pali e arrampicandotici, oppure usando i mezzi di trasporto del caso.
Sarebbe abbastanza facile riuscire a dare un'occhiata in giro se non fosse per la presenza della Guard Droids che ha solo uno scopo nella vita: quello di annullarti.
Fortunatamente Special Playgames ti ha preparato una guida al gioco di "Deactivators" nel caso ti possa trovare in difficoltà all'inizio della tua missione; una guida che ti dice come comportarti con le guardie senza correre il rischio di incertezze!
La presenza delle guardie, le stanze poste lateralmente — sì, lateralmente, le uscite bloccate e le condizioni di gravità diverse in ciascuna camera, di tanto in tanto, tendono a causare situazioni comprensibilmente fatidiche. La maggior parte delle volte, quindi, bisogna essere molto precisi ed attenti.
Infatti, poiché questi edifici fanno parte di un centro di ricerca top secret, hanno stanze con condizioni di gravità diverse (variazione del peso specifico della materia), ed alcune di esse sono poste di lato oppure capovolte. Tutto ciò fa sì che il controllo dei droidi e degli oggetti gettati sia ragionevolmente difficile, Ok, ammettiamolo, molto difficile!
Non appena entri in una stanza capovolta il controllo della tua joystick è invertito e ciò rende le cose interessanti oltre che divertenti. Inoltre, tutte le bombe di un edificio sono predisposte per esplodere in sequenza, e mentre trasporti una bomba attiva, potrai vedere la miccia bruciare sul display. Fai molta attenzione a quando getti via le bombe poiché possono resistere ad un numero limitato di urti prima di esplodere.
Quattro icone di controllo ti appariranno nell'apposito spazio; esse sono:

Droid selec/scelta dei Droidi
Permette la scelta di un altro droido muoven-

do la joystick a sinistra oppure a destra e premendo fuoco. Il controllo è in mano al droido.

Throw/getta
Fa sì che il droido sia controllato a gettare la bomba oppure l'asse del circuito.

Scan/scruta
Ti permette di avere una panoramica di tutte le stanze di un'edificio.

Movement/movimento
Ti ridà il controllo del movimento del droido generalmente attivato
Ciascun droido può portare solo un oggetto per volta tanto che cercare di raccogliere una bomba e nel frattempo portare qualsiasi altra cosa, potrebbe causare l'esplosione della bomba. Per raccogliere la bomba oppure una parte del circuito, dovrai far muovere il tuo droido sopra o l'uno oppure l'altro oggetto.
Il display è sostituito da un contatore che individua l'angolo e la direzione verso cui verrà indirizzato il gettito. Ogni qualvolta si inizia un nuovo livello ti verrà fatto scegliere il droido; operazione questa che è riconoscibile dal flash che appare sulla piantina, per cui dovrai muovere il joystick a sinistra e a destra. Il cursore può essere spostato sopra tutti i droidi disponibili nell'edificio e premendo il pulsante — fuoco — scegli i droidi. Se il cursore è sopra due droidi, allora il droido in movimento è quello disponibile per la selezione.
Muovendo il joystick in una delle quattro direzioni, il cursore si sposterà sopra la piantina dell'edificio e lasciandola ti verranno mostrate le stanze illuminate. In questo modo ti sarà possibile programmare i tuoi giri di perlustrazione e tenere un occhio attento a tutte le guardie che potrebbero tendere un agguato nelle camere adiacenti in qualsiasi momento.
Nell'edificio numero cinque non è possibile entrare fino a quando una delle parti del circuito sia stata rimessa nel computer! È vile, non è vero? I principianti potrebbero ritenere il gioco complicato. Ma non è così e non bisogna rinunciare. Prendetevi del tempo e leggete attentamente le istruzioni; iniziate con il primo livello che si rivela sempre un buon allenamento e vi aiuterà ad affrontare meglio le difficoltà successive.
Usare le icone è abbastanza semplice e con l'esercizio diventa ancora più facile; non cercate di raccogliere una parte del circuito quando state trasportando una bomba — oppure il contrario — perché se lo farete, avrete a disposizione un droido in meno.
Inoltre, lanciare oggetti intorno e in stati di gravità diversi è un'arte che si costruisce con la pratica. Ma vedrete che ben presto imparerete a posizionare i droidi in modo che riescano a prenderli. Il controllo passa automaticamente a chi lo prende. Con successo riuscirai a completare un edificio ed otterrai un droido extra che a tuo piacimento potrà essere posto nella costruzione successiva ed offrirti così una possibilità in più di vincita.
Lo stile grafico è buono ed il suono nella versione 64 è superbo. E che dire della capacità di gioco?
"Deactivators" è un gioco che pretende molto e che provoca ancora di più. Richiede decisioni immediate e reazioni istantanee tanto che ne sono rimasta letteralmente affascinata non appena ho iniziato a giocare.

Cristina Barigazzi

DRUID

Lo scopo di "DRUID" è semplice: sei l'ultimo Druido del mondo e devi organizzare la distruzione di quattro teschi che formano una catena demoniaca intorno al Paese. O qualcosa di simile. Per distruggere un teschio devi utilizzare il Chaos Spell, che è una delle molte formule magiche che devi trovare per completare il tuo gioco.

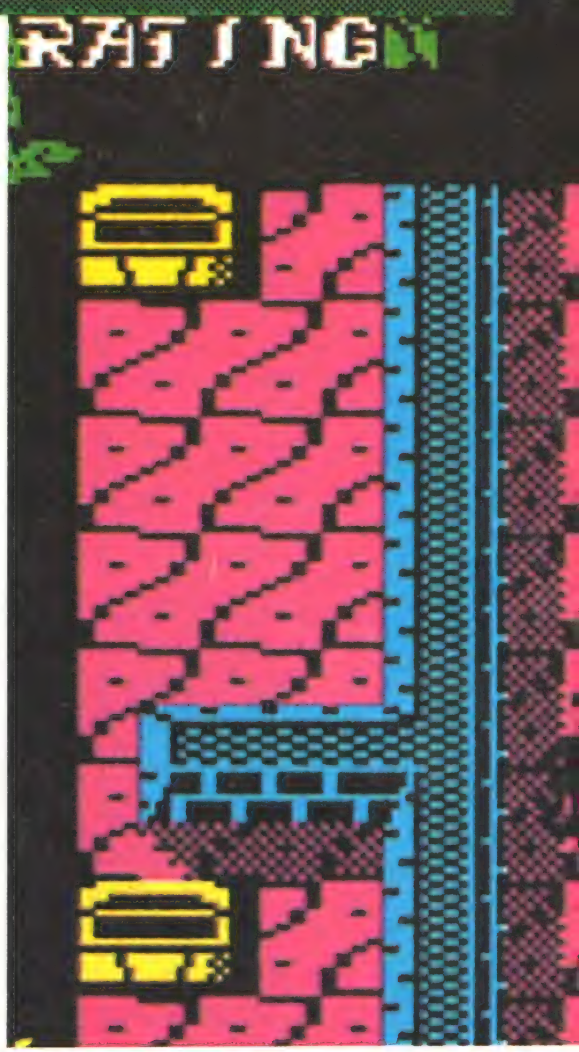
Ora, ricorda che in questo gioco possono esserci i due giocatori che giocano nello stesso momento.

Il secondo giocatore ricopre il ruolo dell'incantesimo di Golem. Questo incantesimo creerà un mostro enorme e spaventoso, un Golem appunto, che può essere controllato dal secondo giocatore. Questa creatura ha il compito di proteggere il Druido e infatti uccide gli spettri e i demoni con un solo tocco. Tutto ciò fa risparmiare energia al Druido.

Ma prima di apprezzare entusiasticamente fino in fondo questo Golem, dobbiamo subito affermare che non è un essere indistruttibile, tanto che ogni volta che uccide, perde un po' di energia.

Non affliggetevi singoli possessori di joystick, poiché il Golem può anche essere controllato da uno dei due giocatori mediante l'uso del tasto Commodore. L'utilizzo del tasto permetterà di selezionare uno dei tre comandi che il Golem eseguirà istantaneamente.

Questi comandi sono: Wait - aspetta - (ovvio), Follow - segue - (ancora più ovvio) e Send - manda - (indirizza il Golem nella direzione dove il Druido si trova).



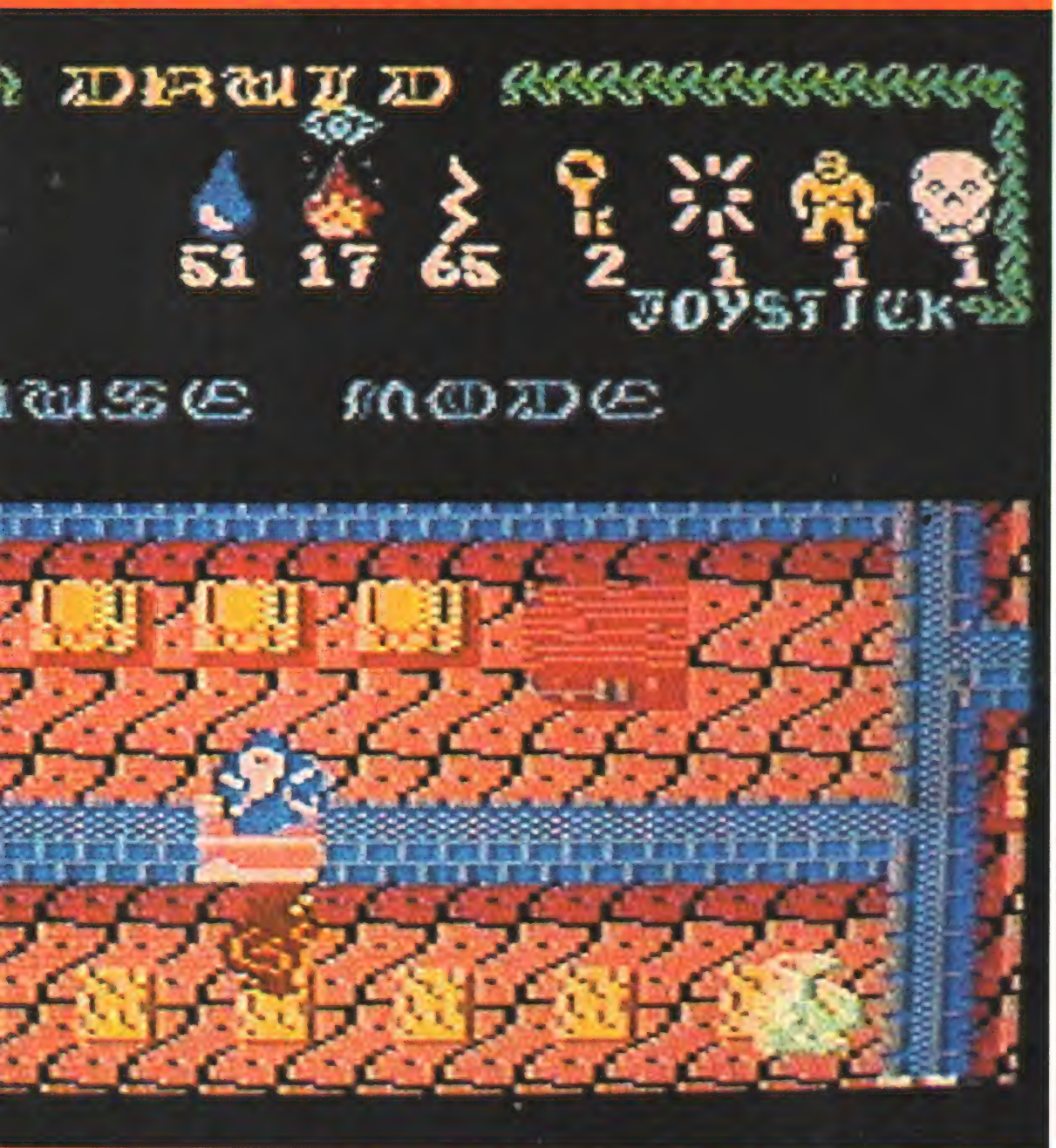
L'organizzaione del gioco si avvicina allo stile complicato di Gauntlet, stile labirinto appunto, ma ha delle scatole che il Druido deve aprire per scegliere un incantesimo. Questi incantesimi in forma di fuoco, di acqua ed elettricità fanno parte delle armi del Druido. Devi prendere la chiave dalla prima scatola per poter fare il secondo livello, sempre se riesci a superare i pur semplici passaggi del primo livello. Una volta che da un livello hai eliminato tutte le sue scatole e teschi, devi avvicinarti all'uscita e raggiungere il labirinto successivo.

Il primo schermo è un po' noioso, in un certo senso è come una foresta, ma i livelli all'interno sono molto più gallerie classiche.

Nell'enigma il Druido sarà attaccato da un'orda di creature quali demoni, spettri, scheletri e fantasmi (che assomigliano ai Druidi solo che sono neri). Devi scegliere l'ar-

ma da usare, unirvi la forza per una battaglia fino alla morte. Purtroppo non tutte le armi hanno lo stesso effetto su diverse creature. Il fuoco uccide gli scarafaggi con una sola raffica, ma per uccidere un Demone ce ne vogliono tre. E adesso parliamo di cose importanti quali il controllo. Il Druido è controllato dal joystick con otto movimenti direzionali e il pulsante del fuoco attiva le armi.
Il Golem è molto difficile da controllare in un gioco con un solo giocatore, ed è per questo che non potrai capirne l'utilizzo reale fino a quando giocherai con un amico.
Camminare su e giù per il labirinto è molto bello, ma le porte sono abbastanza complicate e congegnose da passare.
Il Druido ha l'energia che deve essere rifornita per tenerlo in vita e non credo che tu avrai abbastanza energia. Quando il Druido viene attaccato la sua energia si esaurisce rapidamente. Per ricaricarti con un potere magico devi stare in piedi su un pentacolo sacro che ti farà girare velocemente.
Quando sei in cerca di un teschio ti si potrebbe presentare un problema. Per ucciderlo devi usare la formula magica, Chaos Speel, e devi anche avvicinarti alla creatura ripugnante e sgradevole da eliminare. Il problema è che il teschio ha un respiro incredibilmente cattivo che uccide un Druido dopo circa cinquanta fiutate. Che cosa puoi fare per ovviare a questo pericolo? O gli dai una golia o prova questo: utilizza il Golem come uno scudo protettivo e raggiungi la bocca del teschio. Quando ci sei arrivato spostati di lato e avvicinati il più possibile. Il teschio sarà distratto dal Golem il che ti darà tempo di azionare la formula magica e di disporre di essa.
Quando sei morto, oppure hai completato il gioco (bene!) ti si presenterà una classifica, come in "Elite".
La più bassa è Halfwit, che dice tutto, poi ci sono: Moving up - Apprentice, Acolyte - Seer (quello che preferisco), Sprite Master e così via fino a quando raggiungi l'ultimo titolo, anche conosciuto come Light Master.
La grafica non è sbalorditiva, ma comunque è buona. Inoltre tipico di Gauntlet è il sonoro, tanto che quando il Druido cammina produce un suono gradevole unitamente a delle luci quando azioni la formula magica.
Druid è grande per coloro ai quali Gauntlet è piaciuto da pazzi. E io sono tra questi!

Guido Pepe


DRUID
51
17
65
2
1
1
1
JOYSTICK

Con CHOLO la Firebird fa "strike"

Ambientato sulla superficie del pianeta chiamato Cholo, il gioco pone il giocatore nel ruolo del lavoratore che sta sotto la superficie del pianeta. La superficie di Cholo brucia e arde. Non ci sono alberi, oceani e nessuna vita, solo il "fall-out" post nucleare e l'immediato oscuramento.

La vostra vita trascorre facendo quello che vi è stato ordinato. C'è solo un modo per dimenticare la monotonia della vita, è quello di giocare l'unica partita a Rat, che permette al giocatore di guidare un robot in una città distrutta, una città che sembra vagamente familiare ma inabitabile. È solo allora che i pensieri entrano nella vostra mente. Rat può essere una visione reale dell'esterno? Il comitato potrebbe aver mentito?

Usate lo schermo a tre vie: azione, messaggi e scanner, il gioco fa sembrare Elite semplice e, come il suo illustre predecessore, la grafica tridimensionale è disegnata ed animata perfettamente. Sebbene Cholo sembri essere un gioco impressionante, assomiglia a Sentinel, il gioco a cui ruberà la fama.

Programmato da Geoff Crammond, l'uomo responsabile di aver creato la miglior simulazione su ogni computer domestico, Revs, promette di essere il più grande scoop di Firebird in quanto inaspettato.

Basato su una potenza di 10.000 schermi panoramici, con un eccellente uso della grafica tridimensionale, il gioco realizza pienamente la strategia mentre dà una impressione di arcade. Lo scopo è di raggiungere la cima di qualsiasi cosa del paesaggio sul quale siete posizionati.

Può apparire facile ma richiede molta abilità e velocità di realizzazione. Per arrampicarsi sul paesaggio al giocatore è richiesto di costruire dei blocchi per i quali dovrà spendere molta energia. L'energia, la parte vitale del gioco si acquisisce assorbendo alberi, costruendo blocchi e dalla Sentinella.

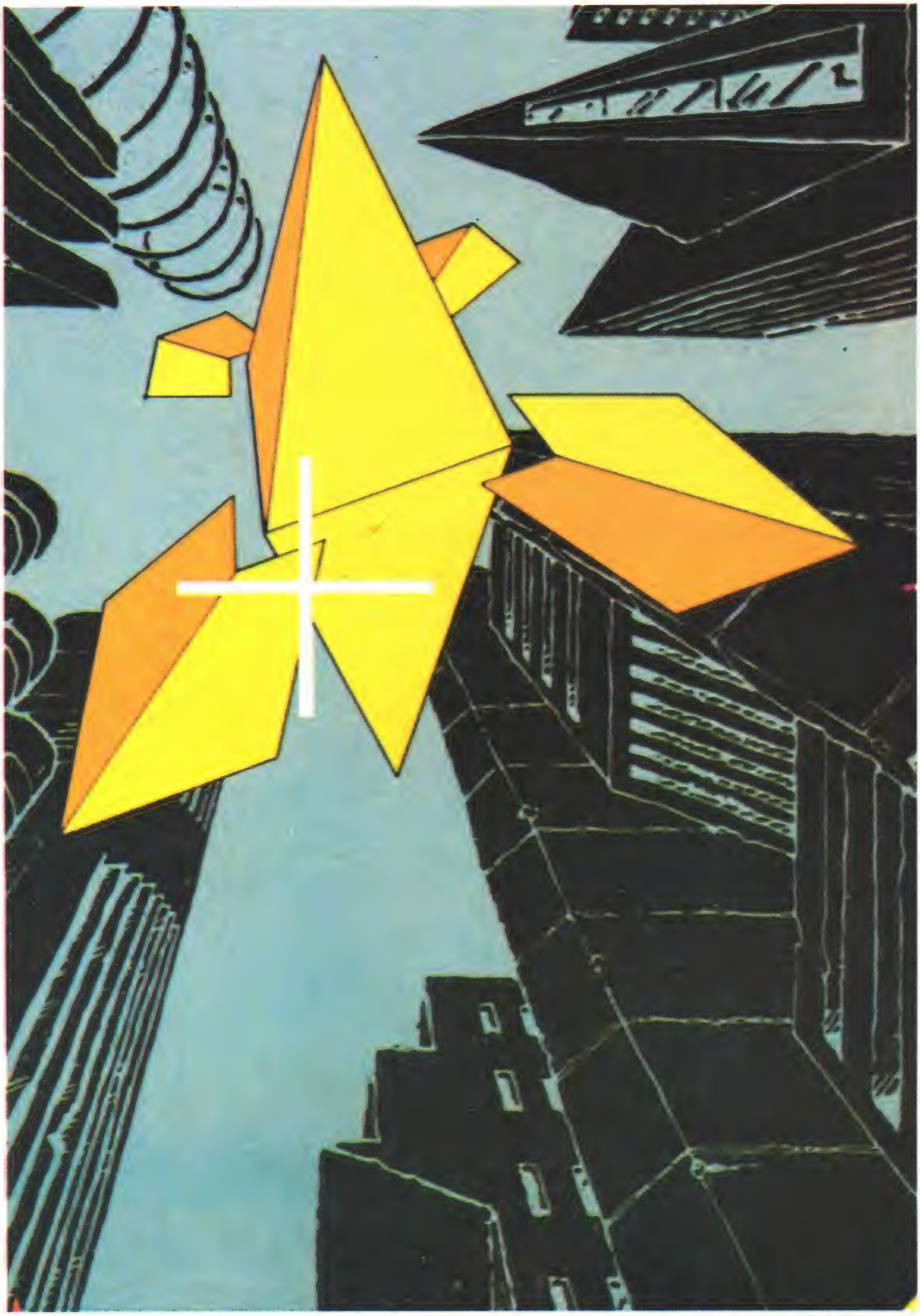
Per assorbire ogni cosa dovrete essere in grado di vedere la base sulla quale si trova; il gioco non sarà quindi così facile come pensavate all'inizio.

Sfortunatamente alla sentinella non piace nient'altro che assorbirvi più potenza possibile.

Se siete sotto il suo tiro dovrete fare un rapido giro fin quando troverete un punto di salvezza. Rimanere in un solo punto per più di un minuto non è possibile perché la sentinella ha un gran numero di aiutanti.

Se 10.000 schermi suonano in modo eccessivo, giocando, i livelli scorrono velocemente specialmente se diventerete abili.

Se terminate un livello con un gran dispendio di energia, è possibile avanzare di 10 o 20 livelli. La difficoltà aumenta conseguentemente con la crescita di sentinelle ed in alcuni punti potrete averne fino a 8 che vi renderanno la vita molto difficile. ●



FINALMENTE LE NOSTRE RIVISTE ANCHE SU DISCHETTO

QUESTO MESE
DUE FLOPPY DUE

- UN FLOPPY A TUTTOGIOCO
- UN FLOPPY-KIT PER CHI PROGRAMMA

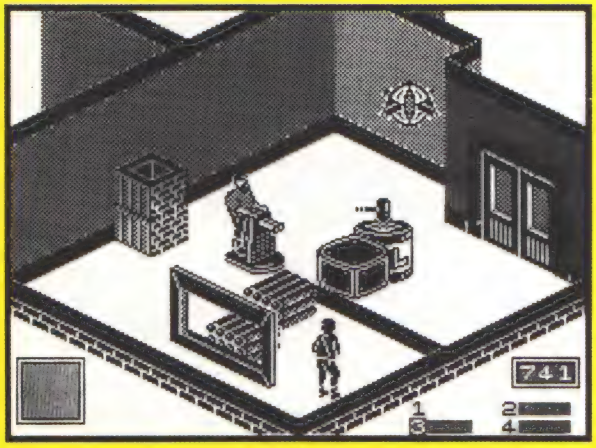
NON PERDETEVELI IN EDICOLA!!!

STRIKE FORCE COBRA

Intelligente, complicato e grande, Strike Force Cobra è quel tipo di gioco che nessuno si sarebbe aspettato prima che l'animazione grafica 3D fosse possibile. In termini di trama Strike Force Cobra assomiglia un poco a Shadowfire e per quanto riguarda l'aspetto, è un po' come Fairlight.

Ho iniziato con il primo livello (armato con 12 tazze di caffè ed un libricino delle critiche che riporta affermazioni incredibili del tipo: "ora fai salire il joystick") e posso affermare che ci potrebbero volere dei mesi per risolvere il gioco.

È la trama n° 6088/7B. Devi prendere un ge-



A) Distruggi la sfera e gettati sopra quei rotoli. Poi evita l'uomo. E poi...

nio criminale e diabolico. Prendilo poiché come hai letto, egli vuole sconvolgere e dominare il mondo e tu dovrai fermarlo entrando nel computer. La tua missione (dovrai decidere se accettarla) è scegliere prima di tutto i 4 membri della tua squadra (ce ne sono otto tra i quali potrai compiere la tua scelta), penetrare nella fortezza del nemico e trovare la via per raggiungere il computer.

Tutto ciò comporta l'apertura di molte porte chiuse (fatto insolito) e la risoluzione di molti codici per raggiungere la stanza del computer, liberando anche gli ostaggi.

Il primo gradino fra i molti da superare è quello di selezionare la tua squadra, ma veramente dubito che sia importante quali siano i quattro membri scelti fra gli otto che entreranno nel gioco, anche se per ragioni di gusto potresti evitare di scegliere le opzioni più macabre.

Puoi muoverti fra i quattro membri del tuo team in qualsiasi momento e la vera abilità del gioco è quella di far sì che tutti e quattro gli uomini scelti possano lavorare insieme con efficienza. Prima di tutto bisogna amalgamare tra di loro i membri della tua squadra e far sì che si incontrino.

Ci sono poi diverse stanze che contengono meccanismi per il controllo dell'apertura delle porte e che aprono anche le persiane in sezioni abbastanza isolate della fortezza, quelle che bloccano la via ad altri membri del tuo team.

Naturalmente ci sono molte cose che ti avverseranno: oggetti rotondi, quadrati, esagonali e molti di essi ti attaccano, alcuni addirittura accidentalmente, altri invece direttamente alla gola. Comunque i tuoi commandos sono capaci di un gran numero di movimenti, e partecipano con abilità in qualsiasi momento.

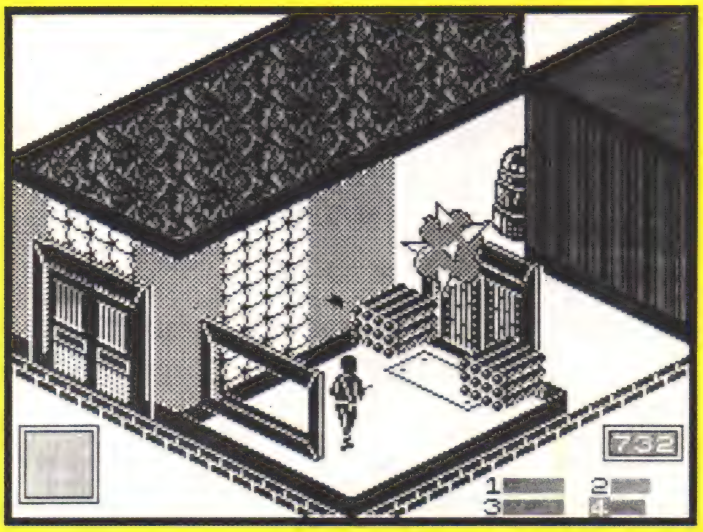
Il tuffarti senza paure nel gioco ti può portare a superare ostacoli e ad attraversare le finestre (e ti fa sentire "macho"). Inoltre saltare, permette di ottenere risultati simili anche se è pur sempre necessaria una buona prontezza di riflessi: è vitale per evitare i proiettili.

Talvolta anche i componenti della tua squadra possono stancarsi. A tale proposito devo dire che ho avuto dei minuti di divertimento quando ho fatto sì che una delle mie unità si mettesse in ginocchio ogni qualvolta si stancava, il che accadeva dopo pochi passi. E si asciugava la fronte febbricitante.

Non ridevo così da molto tempo e cioè da quando ho tentato di far mancare il carburante a "Little Computer Person". Ora tutto questo sarebbe meraviglioso ed il gioco prenderebbe uno svolgimento classico se non fosse per il fatto che a dir la verità non è così eccezionale come sembra. Anche se il 3D è ottimo, l'animazione è molto traballante e la prospettiva è abbastanza confusa, e alcuni dei personaggi non sono disegnati molto bene. Tutto ciò sminuisce la tensione in maniera sensibile.

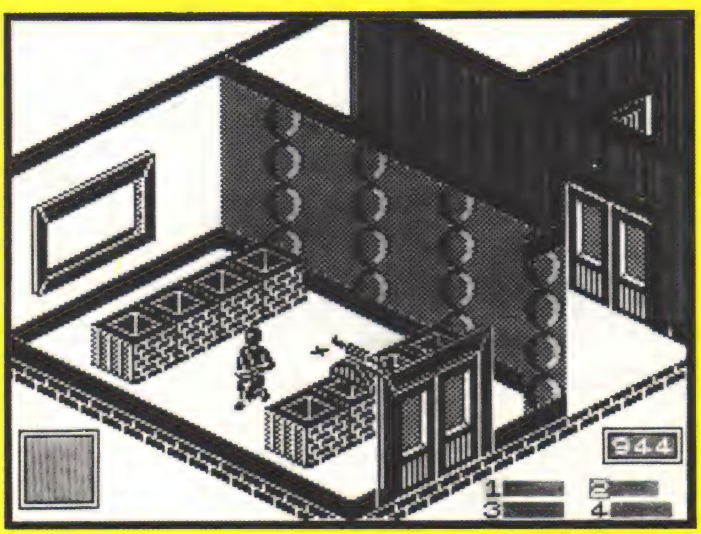
Strike Force Cobra seppur intelligente, complicato e grande, non è propriamente ben fatto tanto che mi sono infuriato anche a causa della sua lentezza di reazione. E allora: trattalo come se fosse un enorme enigma piuttosto che un gioco di gallerie. Potresti esserne meno deluso.

Nino Ferri



B) Raggiungi quella lamiera e camminaci sopra. Potrebbe far aprire la porta. Ma attenzione a quello che succederà per la presenza di quelle pile di dinamite! Un robot è nascosto per tendere una trappola all'incauto.

C) Una pioggia di proiettili fuoriesce dal fucile. Falli esplodere con una granata. Fuggi buttandoti dalla finestra.



QUESTO MESE IN EDICOLA

CHI CAPISCE DI COMPUTER SA' CHE QUESTE SONO LE RIVISTE E LE CASSETTE CHE NON TRADIRANNO

NON PERDETEVELE!!!

E ATTENTI ALLA DATA DI USCITA...

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K

N. 31 - in edicola il 12 marzo

SPECIAL COMPUTER

I MAGNIFICI SETTE

PER IL CBM 64
N. 22 - in edicola il 2 marzo

PLAYGAMES

INTERNATIONAL

TOP

PER IL CBM 64
N. 19 - in edicola
il 12 marzo

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Cerchiamo Uridium, Spy Unter I e II, Missione impossibile, Summer games I-II, Kung-Fu Master e il programma che trasforma CBM 64 in Spectrum 48K (per C64). Li compriamo o li scambiamo con altri. Richiedere lista. Scrivere o telefonare a:
Lappa Massimo - Via Cimarosa 9 - Verona - Tel. 045/53370 oppure 045/523032.

● Si è aperto un Commodore Club a Cento per possessori di CBM 64 e drive. Scrivere a:
Govoni Alberto - C.so Guercino 64 - 44042 Cento (FE) - Tel. 051/902860.

● Si è aperto un Commodore Club a Cento per possessori di CBM 64 e drive. Scrivere a:
Luigi Esposito - Via Ugo Bassi 44 - 44042 Cento (FE) - Tel. 051/902015.

● Cerco interfaccia per CBM 64 a prezzo molto basso. Inoltre vendo giochi a prezzi bassi, es.: cassetta con 20 giochi a L. 4.000. 100 giochi tra cui: Olimpiadi, Calcio I, II, III, Rambo ecc.
Gabriele Bianchini - Via Carrera 4/7 - Genova - Tel. 010/306157.

● Vendo giochi per CBM 64 ne possiedo circa 3600 tra cui (Frank Bruno Boxing, Karate Ka, Bruce Lee, Beach head II, Mario Bross) e tanti altri, possibilmente vorrei comprare i seguenti giochi (Hulk, Dragons Lair).
Ricci Mirko - Viale del Caravaggio 115 - Roma - Tel. 06/5115534.

● Eccezionale!! Il Sinclommodore club vende per CBM 64 e ZX80 le ultime novità di software. Eccovi alcuni titoli: Dragons Lair, Ghosts'n Goblins, Bat Man, Macht Day, Star Strike, Visitors e tanti altri. Telefonateci per informazioni.
Carlo Badiali - Via Pivetta, 18 - 42012 Camagnola E. (RE) - Tel. 0522/663175.

● Compro cassetta n. 10 Special Playgames/85 contentente il gioco "Detective" per CBM 64.
Marco Bianchi - Via Galliera 2/B - Castel Maggiore (BO) - Tel. 051/700984.

● Vendo giochi: Ritorno al futuro, Boxe, Chetc, Kung fu, Explodin Fist, Olimpiadi, Calcio I,II,III, Il tempo del terrore, Rollerball, Tennis, Sci nautico, Ping Pont e molti altri a prezzi da liquidazione.
Gabriele Bianchini - Via Caprera 4/7 - Genova - Tel. 010/306157.

● Vendo programmi per CBM 64 a sole L. 2000. Massima serietà. Anunco sempre valido. Scrivere o telefonare (ore pasti) per avere la lista.
Corradetti Roberto - Via C. Battisti 29 - Agugliano (AN) - Tel. 071/907358.

● Vendo Commodore 64 in ottime condizioni più joistick e paddle atari più registratore, più libretto delle istruzioni, più 16 giochi completi di istruzioni, e un assemblato di sassembratore anch'esso con le istruzioni a L. 400.000.
Domenico Villari - P.zza Chiesa Vill. Santo - Messina - Tel. 090/2901230.

● Vendo per CBM 64 giochi su cassetta, tipo: Dragons Lair, Ghosts'n Goblin (Zombie), Green Beret, Match Day, Exploding Fist I,II,III, qualsiasi simulatore di volo. Massima serietà.
Parisi Fabio - Via Col. Magisai (Pal. Berte) - Milazzo (ME) - Tel. 090/9281724.

● Vendo per CBM 64 giochi su cassetta tipo: Dragon's Lair, Ghosts'n Goblin (Zombi), Green Beret, Match Day, Exploding Fist I,II,III, Qualsiasi simulatore di Volo. Massima serietà.
Napoletano Sandro - Via Massimo Scala 12 - Milazzo (ME) - Tel. 090/9281724.

● Il Commodor Club Milae, annuncia che vende qualsiasi tipo di gioco esistente in commercio su cassetta. Informiamo che possediamo anche Dragon's Lair.
Commodor Club Milae - Via Cap. Massimo Scala - Milazzo (ME) - Tel. 090/9282606 oppure 090/9281724.

● Vendo giochi per CBM 64 a L. 250 l'uno, minimo 20 giochi. Per ogni 20, 2 in omaggio!! Telefonare per la lista dei giochi (ore pasti). Ecco alcuni giochi: War Games, Spy VS Spy 2, Staff of Karnath, Nave fantasma, Bruce Lee.
Michele Mensuali - Via Poggio ai Giubbiani 104 - 50066 Reggello (FI) - Tel. 055/869367.

● Vendo giochi C64 L. 2000 cadauno su cassetta: Rambo II, Pitfacc 1 e 2, Commando, Kung Fu Master, Karateka, Transformers, Exploding fist, Who daresh Win I e II, Ur'n down, Supercar, Hulk, Bruce Lee, Visitors, Ye air kung fu, Los Angeles & C. e tanti altri.
Ingrami Marco - Via Togliatti 2 - Scandiano (RE) - Tel. 857542.

● Compro computer sexy games per C64 i primi videogames maliziosi.
Rosella Reali - Via Dottor Cicoletti 37 - Pieve Vergonte (NO) - Tel. 0324/86240.

● Vendo e scambio programmi di tutti i tipi. Dai più bei video-adventure (Camel Trophy 85 e 86) agli arcade (Uridium) L. 500 cadauno. Annuncio sempre valido.
Ippoliti Domenico - Via Strada 37 n. 35 - Trasacco (AQ) - Tel. 0863/937082.

● Vendo eccezionali giochi per CBM 64 (oltre 1000) al ridicolo prezzo di L. 2.500. Possiedo i migliori giochi in circolazione. Provare per credere!!! Richiedere la lista. Rispondo a tutti.
Luigi Bambaci - Via Mandanici 109 - Barcellona (PG) - Tel. 090/9702412.

● Vendo il miglior software inglese per Spectrum 48 a prezzi stracciati: 15 giochi registrati su Sony HF 60 L. 15.000 o anche singolarmente L. 3000 su cassetta. Questa compilation, npLS6 1, contiene i seguenti giochi: Missione impossibile, Popeye, Winter 1 e 2, Olimpiadi 1 e 2, Commando, Fa Cup Football, Barry Box, Samanta Fox, Robin Hood, ecc.
Massimiliano Ciraolo - Via Tino da Camaino 2 - Napoli - Tel. 081/368776.

● Cerco urgentemente alcuni games per CBM 64 cioè: Dragon's Lair, Thestaff of Karnath, Chatch, Bomb Jack, Ye are Kung Fu, Ark Pandora. Commodorian scrivetemi: se possedete Dragon's Lair mandatemi una sua recensione. Questi games li compero o li scambio con due cantucce e una cassetta "Karateca": mandatemi la lista e io vi riscriverà.
Simone Casagrande - Via Marzani 20 - 26029 Soncino (CR) - Tel. 0374/84454.

● "AFFARONE DEL SECOLO". Vendo la bellezza di 40 fantastici giochi per il C64 E 128 alla stracciatissima somma di sole L. 29.000, sòL4 proprio 29.000. Avete capito bene? Udite, udite la cassetta contiene: Slalom, decathlon, Buck Rogers, Dig dug, Biliardo, Pengo, Donkey kong, Popeyer, Girus, Jungle Hunt, Ghostbuster, Flipper, Basket C, One on one, Pacman, Wimbledon, Q Bert, B.C. Quest, Galaxi, Zaxxon, Mundial soccer, Pole position, Defender e tanti, tanti ancora, non famosissimi ma lo stesso molto belli, ve li garantisco. In più vendo programmi come Koala Panter e Magic desk a L. 5.000 l'uno e L. 8.000 tuti e due. Telefonate tanto ho il telefono. Cosa aspettate ancora? Ah il mio indirizzo. Eccolo:
Roberto Graffi - Via Adige 2/D - 10090 Rivoli (TO) - Tel. 011/9591802.

● Cerco il sintonizzatore vocale, in cambio di 5 favolosissimi giochi che sono Bruce Lee, Rambo, Desert forc, ecc. Accetto anche lo scambio dei programmi per 64. L'annuncio è sempre valido.
Bae Jung Soo - Via Sorelle Tetrazzini 49 int. 601 - 00138 Roma - Tel. 06/8810670.

● Vendo a prezzi interessanti magnifici giochi recenti su nastro e su disco. Sempre per C64 vendo copiatori/sprotettori (Isepic e Freeze Frame). Richiedere lista gratuita e/o telefonare a:
Gianni Cottogni - Via Strambino 23 - 10010 Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Vendo fantastici giochi a L. 800 tra cui: Commando, Rocky Orror, Show, Karaté, Kung fu, Bruce Lee, Spy VS Spy II, Catch, Star Trek, Calcio Replay, Teschio maledetto, Sotterrato vivo, Cavernicolo I e II, Foresta pricolosa, Super Boxe, Olimpiadi, Roking, Guerra in Corea, Baseball. Annuncio sempre valido.
Massimiliano Conte - Roca Matura 130 - Otranto (LE) - Tel. 0836/81431.

● Cerco giochi a video laser soprattutto Dragon's Lear. Per informazioni telefonare a:
Matteo Mauti - Viale Pio Bisleti 12 - Veroli (FR) - Tel. 0775/365226.

● Vendo fantastici giochi per CBM 64, tutti su cassetta a L. 35090 l'uno (rally, transformers, catch, pugilato, ciclismo, summer games II; vendo anche cassetta con turbo tape e 30 giochi a L. 10.000.
Zorgniotti Roberto - Via Saluzzo 43 - Cavour (TO) - Tel. 0121/69569.

● Vendo giochi per CBM 64 a prezzi bassi come: cockboy, V. Visitors, mundial, texas, safari, BMX, lupin ecc. Telefonare ore pasti.
Massimo Gambino - Via Grambi - Serras-Bruno (CZ) - Tel. 0963/71259.

● La D.A.B.B. Software impartisce abbonamenti rinnovabili riguardanti tutte le novità per CBM 64, puoi decidere quando e quanti dischi vuoi ricevere! Non pensate ai bassi prezzi... e informatevi.
Michele Antonioy - Via G. Mazzini 1 - 96011 Augusta (SR) - Tel. 0931/992963.

● Vendo programmi videogames e vari per Commodore 64. Siamo in ossesso di oltre 5000 titoli che saranno disponibili a chi li richiede a L. 7500 per facciata. Arrivi quotidiani e sconti per quantità di merce!!
Antonioy Michele - Via G. Mazzini 1 - 96011 Augusta (SR) - Tel. 0931/992963.

● Vendo giochi per C64 (posseggo alcune ultime novità). Vendo qualsiasi sistema hardware sempre per C64 tipo Isepic, Speedoss, Modem (occasione L. 230.000), Freeze frame, Registratori originali e allinea testine.
Maschietto Fabrizio - P.za Lucchesi 2 - 31045 Motta di Livenza (TV) - Tel. 0422/760044.

● Vendo o scambio 1500 giochi per C64, stupendi e nuovissimi. Inoltre cerco e scambio con i miei questi giochi (chi li possiede mi invii la sua lista completa): Summer games II e III, Strippoker I, II, III. Annuncio sempre valido.
Volponi Andrea - Via Rosmini 9 - 61032 Fano (PS) - Tel. 0721/879320.

● Vendo ogni tipo di programma per C64 sia su nastro che su disco. Oltre 800 programmi preselezionati a L. 1000-2000. Regalo spese postali e faccio sconti. Alcuni nomi: Exploding Fist II (Fantastico), Shadowfire I e II, Bomb Jack I e II, Simulatori, Utility e Adventure. Spedisco lista solo

se interessati, prego inviato L. 550 francobollo risposta a:
Valentina Baio - Casella Postale 29 - 36016 Thiene (VI).

● Vendo giochi per CBM 64, L. 3000 cadauno come: Azimuth, Spectrum clone, Green beret, Mexico '86, Cauldron I e II, Esse Team I e II, Spy VS Spy I e II, Popeye II, Int Karate I e II, Interview, Antenati, Hobbit, Spy Hunter, Gremlins, Hulk.
Giulio Grella - Via Pietro Fermat, 10 - Roma - Tel. 06/6901044.

● Vendo tutto il software per il tuo C64 che hai sempre sognato e che non hai mai osato chiedere! Ho: Ghosts'n Goblins, Green Berets, Ping Pong, Cauldron II, sintetizzatore vocale (tutti nuovi dagli Usa) a prezzi ridicoli.
Emanuele Noseda - Via S. Carlo 14 - 22040 Malgrate (CO) - Tel. 0341/374598.

● Cerco giochi e utility per CBM 64 come: D. Duck, Impossible Mission I, II, Anti Tu, Dragon's Lair, Pole Fighting (su cassetta). Vendo giochi e utility a L. 1000 cadauno.
Francesco Surdo - Via Vittoria 32 - Trapani - Tel. 66030.

● Vendo cassetta per CBM 64 con 64 giochi in turbo tape (compreso) tra cui: Calcio, Tennis, Slalom, Basket, Baseball, Pitfall I e II ecc. a L. 35 mila. P.S. Ogni gioco viene a costare solo 500 lire! Massima serietà. Telefonare ore pasti.
Enzo Granula - Via Caracciolo - Genova - Tel. 010/686884.

● Vendo tantissimi giochi e utilities (circa 600) a prezzi molto bassi. Possiedo le ultime novità in tutte le categorie di software. Ho programmi duplicatori anche per il turbo, moltissime simulazioni di sport e di aerei. Scrivetemi o telefonatemi (ore pasti). Contatto solo residenti in Liguria. Ciao!
Alessandro Veronesi - Via Crocco 3F/4 - 16122 Genova - Tel. 010/816191.

● Favoloso!! Volete avere su cassetta Dragon's Lair gioco originale inglese per C64 della Software Projects pervenutomi direttamente dall'Inghilterra? Lo cedo in cambio di te videogames su disco a mia scelta che occupino almeno una facciata di disco ognuno. Inviatemi elenco del disponibile.
Antonio Lamberti - Via Indipendenza 27 - 84100 Salerno - Tel. 089/225847.

● Vendo giochi per CBM 64 a lire 500 l'uno (minimo 10) tra i quali: Tennis, Basket, Decathlon e tanti altri.
Davide Ottaviani - Via Villa Glori 13 - Parma - Tel. 57393.

● Vendo Commodore 64 con tastiera, registratore, floppy disk, 30 dischi e 200 programmi a sole 900.000.
Ametrano Luca - Via Eurialo 33 - Napoli - Tel. 081/7604824.

● Compro programma che trasforma il 64 in Spectrum su disco o cassetta.
Enrico Corniani - Via Bengasi 5 - Vercelli - Tel. 0161/69692.

● Vendo e compro i seguenti giochi: Pitfall 1-2-3, Ghostbusters, Dragons Lair, The Goonies, Rambo, Indiana Jones, Donald Duck, Raid over Moscow; solo su nastro, assicuro massima serietà. Pago fino a L. 4000 per listato. Tel. ore di sera.
Facchinetti Simone - Via Pesenti 22 - 24060 Gorlago (BG) - Tel. 035/951135.

● Vendo novità per C64 su disco e cassetta come: Rambo, Dragon's Lair, Visitors, Leader Golf, Uridium, Ping Pong, Bomb Jack Jr. con possibilità anche di abbonamento! Prezzi stracciati e molti, molti regali!! Telefonate!!
Matteucci Marco - Via Fermana Nord 35 - Montegranaro (AP) - Tel. 0734/891168.

● Vendo per C64 ca 500 giochi originali o tratti dalle riviste Special Program, Special Play Games... oltre ai giochi più famosi quali Winter Games, International Soccer... Prezzi bassi da concordare.
Gemelli Marco - Via Nobili 11 - 27020 Linarolo (PV) - Tel. 0382/485272.

● Compro CBM 64 purché a prezzo ragionevole, oppure sono disposto a cambiarlo con Atari 800 XL. Scrivetemi in massa.
Manfredo Antoniotti - Via Cavour 3 - Carrara (MS) - Tel. 0585/72897.

● Cerco programma Scool Daze e Back to Scool. Scambio anche programmi vari (sia utility che games), ne ho già circa 200. Speditemi la vostra lista e vi spedirò la mia. Scrivere a:
Ghirlandini Andrea - Viale Dante 55 - 38079 Tione di Trento - Tel. 0465/21321.

● Vendo per Spectrum games a L. 5.000 l'uno. Titoli come: Cobra, Space Harrier, Paperboy, 1942, Commando, Ghosts'n' Goblins, Nexus, Scooby Doo, Miami Vice, Dragon's Lair, Avenger, Dan Dare, ecc. SSrivere a:
Pietro Caliendo - Via Garibaldi 1 - Saviano (Napoli).

● Eccezionale! Si è aperto un club per appassionati del CBM 64; il clubo offre ai soci una tessera con la propria foto e in regalo un gioco o unnlista-to. Inoltre i soci avranno uno sconto del 10-30% su tutti i giochi venduti. Aspettiamo molte iscrizioni. Telefonare ore pasti.
Antonio Amadori - Via L. da Vinci 21 - Parma - Tel. 494224.

● Vendo per CBM 64 oltre 1000 giochi su cassette ultime novità a L.4.000 la ?????? + spese postali + L. 8.000 per cassetta. Alcuni sono: Ghostbusters, Zaxxon Defender, Donkey Kong, Payon ecc., Toto 64, gestionali nuovi arrivi settimanali. Richiedere lista. Il pagamento verrà effettuato contro assegno.
Gianfranco Totagiancaspro - Trav. Strad. Carducci 17 - Bari - Tel. 080/417504 (ore 16).

● Vendo per CBM 64 oltre 600 giochi su cassetta, come: Ghosts'n' Goblins, Green, Beret, Mission, Elevator, Knight Games, Skooldaze, Asterix, Uchi Mata, Jeep, Command ed altri.
Onofrio - Via Piccinni 65 - Bari - Tel. 217061.

● Attenzione! Si effettuano abbonamenti mensili su nastro o disco di ultimissime novità per C64, tipo: Cobra, Xevious, Antiriad, Highlander, Breaktrhu, Gauntlet, Express Rider ecc. Il prezzo? Eccezionale: n. 6 diski pieni/mese L. 30.000 - n. 12 diski L. 60.000, n. 1 nastro C60/mese L. 30.000. Escluso supporto e spese postali. Affrettatevi! Si vendono inoltre cartucce e interfacce.
Club Computer Land - Casella Post. n. 12 - 75100 Matera - Tel. 0835/261789.

● Vendo 10 giochi per C64 su nastro: Ghostn's Goblins, Trak & Field, Iperflipper, Soccer replay, F. Forest I, Invasion (Commando I), Scacchi italiani, Scacco (gli scacchi del futuro!), International Karaté I, Birreria, da sole lire 1.000 cadauno. Max serietà.
Sigona Francesco - Via Leonardo da Vinci 28 - Valenzano (BA) - Tel. 080/8771661.

● Cerco software per C64. Inviare le vostre liste con vostri indirizzi e/o i vostri numeri di telefono a:
Giacomo Metta - Via Donizetti 15 - Modena.

● Vendo giochi divertentissimi che vi faranno fare le ore piccole, eccone alcuni: Dama Atzechi, Birreria, Gyruss, Donky Kong, Jungle Hunt, Pitstop Dig Dug, Dieta equilibrata, Convoglio, Le 3 vette, Popeye, ecc. Cerco Porno Movie, Supermoto Rally, Bomb Jack. Telefonare a:
Panzarea Alessandro - Via Crivelli 15 - Carate Brianza (MI) - Tel. 0362/906630.

● Vendo per Commodore 64 i seguenti giochi a lire 1.500 ognuno: Ghosts'n Goblins, Tau Ceti, Green Beret, Caudron II, Biggles, Starquake, Trailblazer, Thai Boxing, Antiriad, Highlander, Uchi Mata (lo Judo), Friday 13°, Shadowfire, Asterix and the magic caudron, Superman III; ne posseggo moltissimi altri ancora più belli. Attenzione: per ogni tre giochi acquistati uno in omaggio.
Petruzzo Michele - Via Avellola, scala I - Benevento - Tel. 0824/20525.

● Stai cercando un computer club? Se vuoi abbonarti, puoi farlo pagando 4.000 mensili. Ti sarà inviata una lista con tutti i giochi e gli utility. Assieme alla lista avrai elencate le nostre condizioni. Scrivere a:
Tuvo Federico - Via D. Viviani 22/A - Levanto (Spezia).

● Compro i migliori giochi su «Commodore 64». Un esempio: Space Ace, Hulv Jupin, Green Beret, Raider of Moscow. Telefonare ore serali 18.30-22.
Gennaro Navas - Via Genova 10 - Casoria (NA) - Tel. 7572788.

● Incredibile: vendo dopo lo strabiliante Dragon's Lair il nuovissimo Dragon's Lair II parte, con ottonove schermi. Telefonare dopo le 20.
Vesprimini Marco - Via Cesare Battisti 84 - Civitanova Marche (MC) - Tel. 0733/770818.

● Il Commodore Computer Club mette a disposizione più di 1000 programmi per CBM 64. Per informazioni scrivere o telefonare a:
Commodore Computer Club - V.le Montenero 78 - Milano - Tel. 02/599280.

● Compro cassetta «Dragonnn's Lair» del Commodore C64 CBM64.
Valerio Catalano - Via Garraffa 78 - Marsala - Tel. 0923/955366.

● Vendo Videopac G7000 computer + 2 joystick con 1 cartuccia a 2 giochi, tutto a lire 100.000 trattabili. Cerco disperatamente Dragon's Lair. Telefonare ore pasti o scrivere a:
Andrea Ronchetti - Via Saponara 2 - Foligno (PG) Tel. 0742/60106.

● Sicuro affare, vendo base Colevision con 6 cassette + modulo turbo con relativa cassetta + Atari Converter con relative 5 cassette, il tutto al pazzo prezzo di lire 250.000 trattabili.
Bruno Denti - Via Carlo Vidua 9 - Torino - Tel. 471972.

● Vendo giochi per CBM64. Ne possiedo un'infinità a partire da Dragon's Lair a Commando, a Star Trek. Richiedeteci la lista! I giochi hanno un prezzo massimo di 2.000 lire. Scrivere al nostro favoloso Club.
Giuseppe Carpena - Via Militare 23 - Pugliola (La Spezia) - Tel. 0187/968731.

● Vendo ultime novità su disco tra le quali: Spy us Spy I II III, Yie ar Kung Fu 1 e 2, Tarzan 1 e 2, Paper Boy, Indor Sport, Dan Dare, World Game, Supercycle, Flash Gordon, Scooby-doo tutti a lire 700-1.000.
Michela - Viale Giacomo Matteotti 5 - Pistoia - Tel. 0573/31050.

● Vendo giochi e utility per C64 sia su nastro che su disco, da lire 500 a lire 3.000 cad. Inviare L. 1.000 per ricevere la listt.
Claudio Martini - Via Isabella Novaro 11 - 18010 Taggia (IM) - Tel. 0184/45274.

● Vendo programmi per C64 su cassetta o disco es.: Dragons Lair, 1942, Super Cicle e Ace of Aces. Inoltre vendo duplicatori e taratori di test. Vendo, ancora, mensilmente 10 dischi EEPPI di ultime novità inglesi a sole 25.000 lire (escluse spese di sped. e supporto). Per chi fosse in possesso di progr. per C128 propongo scambio con progr. C64. Per informazioni telefonare o scrivere a:
Bruno Fabio - Via S. Pellico 36 - 71100 Foggia - Tel. 0881/76194.

● Vendo giochi per CBM64. Ne possiedo un'infinità a partire da Dragon's Lair a Commando, a Star Trek. Richiedeteci la lista. I giochi hanno un prezzo massimo di 2.000 lire. Scrivete al nostro favoloso Club.
Carpena Giuseppe - Via Militare 23 - Pugliola (La Spezia) - Tel. 0187/968731.

● Vendo ZX Spectrum 48K + 5 libri + tutte le cassette che ho, quass 70, con più di 600 giochi, moltissimi special program e pyaygames + Alphacom 32 + interfaccia duplex + registratore a sole lire 350.000! Telefonatemi anche per curiosità varie (ore pasti o sera tardi).
Fabio Ambrosio - Loc. Foresta - 87028 Praia a Mare (Cosenza) - Tel. 0985/72390.

● Vendo per ZX Spectrum 48K moltissimi giochi tra i quali: Paper Boy, 1942, Benny Hill, Turbo Esprite, Sport of Kings, Cobra, Asterix, Ghost'n' Goblins e molti giochi sportivi. Novità in continuo arrivo. Richiedete la lista. Ogni gioco lire 1.000.
Stefano Donzelli - Via Tesino 7 - 65100 Pescara - Tel. 085/51170.

● Vendo ZX Microdrive usato pochissimo + 10 dischetti pieni di programmi tra cui Tasword Two, Art Studdo, Scacchi 3D, West Bank ecc. Telefonare ore pasti. L. 160.000.
Enrico Taverna - Via Marazzani 14 - 27029 Vigevano (PV) Tel. 0381/72016.

● Vendo giochi bellissimi come Summer Games I e II, Dragon's Lair, Gosth'n Goblins, Mission elevator, Superstar Challenge a L. 1.000. Cerco World Cup Mexico '86, Summer Games III.

Angelucci Marco - Viale Dante 72 - 61045 Pergola (PS) Tel. 0721/774838.

● Vendo causa forza maggiore computer SeGa SC-3000 + 6 cartucce + 2 joystick + molti programmi su cassette + 6 riviste interamente piene di programmi. Il computer ha 32 Kram, 48Krom, lire 150.000 tratt.
Luigi Giacomelli - Via Polin 1/3 - Caerano S. Marco (TV) - Tel. 0423/85000.

● Cerco giochi tra cui: Zaxxon, Rambo, Ghostbuster, Popeye, Pitfall I e II, Winter Games, Hulk, Zorro. Per ZX Spectrum sono disposto anche a scambiare, possiedo giochi come: Malch Day, Malch Point, Poyans, Commando - Basketball Match ecc. Telefonare ore pasti o dopo cena.
Simone Dallari - Via B. Zenari 14 - Verona - Tel. 917432.

● Vendo Spectrum, interfaccia 1 e un microdrive funzionanti. In omaggio 2 libri in italiano sull'argomento. Prezzo conveniente. Telefonare o scrivere:
Di Pilato Pietro - Via Raggi 26 - 47100 Forlì. Tel. 0543/69548 (sera).

● Trovo se possibile giochi come: Indiana Jones, Rambo 1985, The de After, Frogger, Tarzan, ecc. a prezzi l'uno non superiori a 5.000. Inviatemi lista. Ciao amici. Commodorissimi amici.
Scagliola Marco - Via Cavallotti 109 - Taranto - Tel. 099/23938.

● Scambio progr. per C64 circa 800 trr giochi e utility solo su disco. Max serietà, contattarmi solo se veramente interessati. Inviare le vostre liste al seguente indirizzo.
Rocco Sarno - Via Avogadro 1 - 84091 Battipaglia (SA) - Tel. 0828/24569.

● Vendo solo su nastro per CBM64 le ultime novità come Labyrint, Space Harrier, Scooby Doo, Tenth Frame, Uchi Mata. Prezzi non oltre le 5.000 lire. Le liste sono gratuite. Annuncio sempre valido. Cassetta gratis.
Stefano Repetto - Via Sturla 4/13 - 16131 Genova - Tel. 010/315967.

● Vendo 5 giochi tra cui: Lo scalatore, Colorbo, Ubot, Roulette, Demoni di Osiris a L. 500. Inoltre cerco: Brucelee, Lupen III, Popeye, Calcio replay, King Kong III.
Adriano Rasu - Via Forlanini 21 - Sassari - Tel. 079/274309.

● Vendo i più nuovi e fantastici videogiochi per il C-64. Arrivi settimanali grazie a corrispondenti americani e inglesi. Sconti per grossi acquisti.
Andrea Nonnis - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Vendiamo le ultime novità per il 64 sia su cassetta che su disco (cassetta 3.000, disco 4.000). Elenco: Asterix, Tarzan, Break Thru, Scooby Doo, Paper Boy, Space Harrier, Trasformer II, Fist II, Dan Dare, Year Kung Fu II, Dragon's Lair, X29, Sky Rnner, Cobra, Druid, Sanxion, Xevious, Legend of Kage, Judge Dredd, Sigma Seven, 1942, Uchimata, Mikie Movie Monsters, Tai Boxing, Highlander, Highway, Samanta Fox, Trailblazer, The Pawn ale of ales, Antiriad, Flash Gordon, Street Surfer, Avenger, Bazooka Bill, Galivan, World Games. Telefonare ore pasti.
Daniele Cerboneschi - Via Alessandro Luzio 39 - Roma - Tel. 7941316 - 7885481.

● Attenzione: noi della Ischia Club C64 con abbonamento semestrale di lire 30.000 offriamo ogni mese una scelta di 60 giochi fra i cento più quotati e venduti nel mese. I programmi sono disponibili solo su cassetta. Scriveteci.
Bellezza Franco - Via Acquedotto 34 - Ischia (NA) - Tel. 901547.

● Ciao ragazzi Commodoriani! Questa è una vera occasione perché regalo giochi però solo in dischetto pagando solo le spedizioni postali e dischetto occupante. Alcuni dei miei giochi sono: Racin Destraction Set, Agie Joe, Prin Master, Print Shop, Rollerboll, Ping Pong, Music Shop, Loco 2, Up'n' Down, Hero, Golf, Frank Bruno Boxing, Callapse, Eenemies, Alpinista, Easy Script, Simon's Basic I e II, Catch, Porno Movie. Spese spedizione + spese disk e programmi gratis.
Mauro Facin - Via Tiro a segno 4/B - Arzignano (VI) - Tel. 0444/672575.

● Vendo tutte le ultimissime novità per C64 insieme ad altri 3.000 programmi. Prezzi accessibili, sconti ed omaggi a tutti gli acquirenti; massima serietà. Soddisfo qualsiasi richiesta di programmi.
Vitarelli Domenico - Corso Roma 87 - 70010 Cellamare (BA) - Tel. 080/337680.

● Vendo modem telefonico per CBM64 300 Baud Full Duplex, Auto Answer, Auto Dial, Auto Disconett completo di Software per modem in disco, e manuale in italiano, a lire 100.000.
Tuscano Francesco - Via Salici 17 - Legnano - Tel. 0331/597054.

● Vendo moltissime soluzioni di avventura a lire 1.500 cad. tra cui Very Big Cave, Boggit Hunchback, Zork ecc. ecc. Vendo mappe e poke di tutti i generi, trucchi e curiosità.
Tuscano Francesco - Via Salici 17 - Legnano - Tel. 0331/597054.

● Vendo scambio giochi e progr. vari per CBM 64. Tra le ultime novità: 1942, Uchimata, Fist II, Skatboard Road, Eroticon, Antiriad, Nexus II, Miami, Dice, Powerplay e tantissimi altri sia su nastro che su disco. Inoltre una vasta gamma di progr. di utilità, protettori e sprotettori di vario genere e altro. Telefonate e scrivete a questo indirizzo:
Antonio Gargarella - Via S. Antonio 23 - 70051 Barletta (BA) - Tel. 0883/33405.

● Cerco Bat Man, International Basket, Two on Two Basket, 1942, Hacker I e II, Super cycle, Fist II, Paperboy, Time Trax. Li posso scambiare con i miei. Io posseggo: Dragons Liar, Demon, Miami vice, Super car, Nexus.
Massimo Zavaglia - Via San Giovenale 94 - Rimini - Tel. 0541/735462.

● Cambio programmi per CBM64. Rispondo a tutti. Fra le novità ho: Mikie, Dragon's Lair, Goonies e migliaia di altri programmi. Attenzione, cerco il linguaggio «C» e il compilatore Simon's. Acquisto altro stoftware solo se bello.
Fiorito Antonio - Via Pasubio, 54 - 71017 Torremaggiore (FG) - Tel. 0882/281899.

● Cerco Karateka, Ritorno al futuro, Leader Board, Infiltrator, Ghost'n Goblins, Tau Ceti, Sabouter, Green Beret, Cauldron, Thai Boxing, International

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Special Playgames presso Società Edizioni Internazionali, Via Ausonio 26 - 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PLAYGAMES N. 27**

VENDO | **COMPRO** | **CERCO** | **TROVO**

.....

.....

.....

.....

Nome.....**Indirizzo**.....

Città.....**Telefono**.....**Anni**.....

Karate, Visitors, Ping Pong, Strip Poker, Commando, Rambo, Vagabond, Superman, Archon.
Massimo Zavaglia - Via San Giovenale 94 - Rimini - Tee. 0541/735462.

● Pazzesco! Vendo stoks di 30 giochi a lire 10.000 su cassette. Alcuni dei giochi sono: Impossibile Mission, The Way of Exploding Fist, Pitstop II, Aztec Challage e tanti altri bellissimi. Vendo inoltre sint. vocale.
Cristian Perrella - Corso Amatuzio 144 - Boiano (CB) - Tel. 0874/778176.

● Vendo e scambio videogames nuovissimi per C64 come: Summer Games II, Winter Games, Goovies, Bike race I e II, Super Summer, Strike Force, Ghost and Goblins e Green Berets. Cerco urgentemente Summer Games I.
Ghi Daniele - Via C. Ginori 10 - Cecina (LI) - Tel. 0586/682951.

● Vendo tutte le ultimissime novità per CBM64, tra cui: Ghosts'n' goblins, Asterix, Dragon's Laii, Sanxion, Miami Vice, Jack the nipper, Summer Games I e II, Winter Games ecc.
Gobbini Carlo - Via Circ. Sud 1 - Manciano (GR) - Tel. 0564/629207.

● Vendo per C64 circa 850 prg a L. 1.000-8.000 tra cui: Fist II, World Games, Paper Boy, Movie Monster, Geos, Airwolf 2, Marble Madness ecc. sia su disco che su nastro, max serietà. Posso procurarmi qualsiasi programma.
Davoglio Antonio - Via Leonardo da Vinci 1 - 20060 Zelo Buon Persico - Tel. 02/9065379.

● Vendo fantastici programmi su cassetta a L. 1.000 + il prezzo del supporto. Telefonare dalle 7.30 in poi, non oltre le 20.
Rocco - Patarino - Taranto - Tel. 370144.

● Attenzione ragazzi! vendo ultimissime novità per Commodore 64!, come: Green Beret, Party Girl (vietato ai minori!), Dragons Lais (su cassetta!), Druids, Uchi Mata (Judo!), Fist 2, Rambo, Mikie (sarebbe il prof. che lancia la dentiera all'alunno!), Hollywood, Visitor, 1942 (come in sala giochi), Street Surfer, Bret Fans (il computer suona e canta, Break Dance!), Thai Boxing e molti altri. Telefonare dopo le 19.
Alessandro Gironacci - Via P. Nenni 4 - 63049 Roccafluvione (AP) - Tel. 0736/662173.

● Compro giochi per il CBM 64 (solo su cassetta), pago bene. Telefonare dalle 17 alle 22. Vendo anche il Videopac Philips in ottime condizioni + 6 giochi.
Beolchini Aldo - Via Ceresio 85 - Roma - Tel. 867885.

● Compro la cassetta di Dragon's Lair e Cong Fu Master a L. 1.000 tutte e due.
Fulvio - Via U. Umberto - Augusta - Tel. 974387.

● Compro floppy disk drive per CBM64, possibilmente in buono stato, cerco inoltre i seguenti giochi: Dragon's Lairs e Space ace, annuncio sempre valido.
Bollini Stefano - Via Gorizia 19 - Limbiate (MI) - Tel. 02/9961700.

● Cerco compro giochi fantastici solo per CBM64. In particolare cerco, solo su assetta: Dragon's Lair, Spaceace, Kung-Fu Master, Brucelee, Mikie, Karaté Kid II, Yie-Ar Kung-Fu. Prezzi trattabili. Solo zona Padova.
Gherlone Sandro - Via Lovarini 6/14 - Padova - Tel. (049) 754004.

● Cerco in provincia di Brescia amanti bei giochi per CBM64 per effettuare proficui ed interessanti scambi. Per informazioni scrivere:
Frascio Sergio - Via M.L. King 38/A - Lumezzane S.S. (BS) - Tel. 030/826538.

● Ciao! Dispongo di ottimi videogiochi per C64/128. Solo i migliori sul mercato mondiale. Sono disposto a venderli a L. 2.000 l'uno oppure a scambiarli. Richiedo ed assicuro la max serietà. Esclusi i perditempo. Scrivere o telefonare chiedendo di Luca a:
Franciognoni Gianluca - Via del Passetto 53 - Fiorentino (Rep. San Marino) - Tel. 0541/997870.

● Vendo Calcio con rigori e punizioni L. 7.500, Koala Painter L. 10.000. Programma per trasformare C64 in ZX Spectrum L. 15.000. Creatore di videogames L. 10.000. Circuito per togliere la protezione a tutti i programmi per C64 L. 20.000. Ping pong + Poker L. 10.000. Azimuth per C64 L. 5.000.
Benni Flavio - Via C. Pisane 6 - 06012 Città di Castello (PG) Tel. 075/8554433.

SPECIAL PLAYGAMES

SPECIAL PLAYGAMES

SPECIAL PLAYGAMES

SPECIAL PLAYGAMES

RITAGLIA
LUNGO
IL BORDO
SEGNATO
IN NERO
E PIEGA
SEGUENDO
IL TRATTEGGIO
INDICATO

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME

PROGRAMMI
PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

SPECIAL PLAYGAMES 27

SPECIAL PLAYGAMES

27

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

		COUNTER
1	EONS	
2	3 D WAR	
3	REGATA	
4	CYBERNIA	
5	ZARDOZ	
6	STAR RIDER	
7	WASP	
8	WESTERN	
9	SALEM	
10	PRIVATE EYE	

LATO B / SPECTRUM 48K

		COUNTER
1	THE TRIAD GAME	
2	GRAND PRIX	
3	SUPER CALCIO	
4	COUNTRY CLUB	
5	POSTMAN	
6	BLOODLUST	
7	TOMCAT	
8	SPACE CRAFT	
9	ACROBATIC CHALLENGE	
10	BERZEKA DROID	

QUESTA CASSETTA È DI

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTÀ

ANNOTAZIONI